

Start to Cornhole

Volgens de legende bedacht een 14^{de}-eeuwse meubelmaker, Matthias Kuepermann, het spel nadat hij had gezien hoe kinderen stenen in het gat van een bosmarmot gooiden. Om het spel voor hen veiliger te maken timmerde hij een cornhole-bord in elkaar. En omdat een zak maïs hem veiliger leek dan stenen maakte hij maïszakjes voor erbij.

Het speelveld

- De werplijn van een cornhole-bord bevindt zich op 8 meter van de voorste rand van het bord.
- Zet je verschillende borden naast elkaar, voorzie dan ook genoeg afstand tussen de borden, zodat het spel veilig kan verlopen.

Aantal spelers

- Je speelt het spel tegen elkaar. Bij voorkeur speel je twee tegen twee, maar je kan de ploegen ook groter maken of één tegen één spelen.

Manier van spelen

Twee spelers, één van elk team, werpen om de beurt een maïszak naar het bord. Wanneer beide spelers alle vier hun maïszakjes hebben geworpen, berekenen ze hun score.

- Een zak op het bord (woody) levert 1 punt op.
- Een zak in het gat (cornhole) levert 3 punten op. Het zakje moet volledig in het gat verdwenen zijn om te tellen als 'cornhole'.

De laagste van de twee scores wordt afgetrokken van de hoogste, en dit is het aantal punten dat wordt opgeteld bij de totaalscore van het team van de speler met de hoogste score.

Een voorbeeld:

De speler van team A heeft twee woody's en twee cornholes = 8 punten.

De speler van team B heeft 1 woody en 3 cornholes = 10 punten.

→ Team B krijgt 2 punten.

Vervolgens nemen twee andere spelers het tegen elkaar op.

Zo ga je door, tot een van de teams 21 of meer punten bereikt met een verschil van minstens 2 punten met het andere team.

Een scoreblad vind je bij de downloads.