

# CORNHOLE

Voor 2-4 spelers • 2 teams (van 1 tot 2 personen)  
• 8-99 jaar • meer dan 15 minuten

## Wat heb je nodig?

- Een spelbord (houten plaat met gat en pootjes).
- 8 pittenzakjes, in twee verschillende kleuren.
- Een veld van 3 op 10 meter, eender welke ondergrond.



## Spelregels

### Vorbereiding

De spelers gaan op 8 meter van het spelbord staan, met hun gezicht ernaartoe. Elk team pakt vier pittenzakjes van één kleur.

### Het spel

Twee spelers, één van elk team, gooien afwisselend naar het gat in het bord. Wanneer alle acht pittenzakjes geworpen zijn, eindigt de ronde en worden de punten geteld (zie hiernaast).

Vervolgens worden de zakjes terug verzameld en begint een nieuwe ronde, die (bij vier spelers) wordt gespeeld door degenen die in de ronde ervoor niet hebben gegooid. De best scorende ploeg van de vorige ronde mag als eerste werpen. Het team dat als eerste precies 21 punten haalt, wint. Ga je over 21 punten, dan zakt je score terug naar 15.

### Puntentelling

Ieder pittenzakje dat op het spelbord landt, zonder eerst de grond errond te hebben geraakt, is een punt waard. (Zakjes die de grond wel hebben geraakt, mogen eventueel van het bord worden gehaald voor er verder gespeeld wordt). Pittenzakjes die volledig in het gat verdwijnen, zijn goed voor drie punten. Dit geldt ook zakjes die door een zakje van de tegenstander in het gat 'geduwd' worden. Zakjes die erin 'hangen', zijn echter slechts één punt waard. Het winnende team van een ronde krijgt het verschil in punten tussen zijn score en die van de tegenpartij. Een voorbeeld: team 1 heeft een zakje op het bord en twee in het gat = 7 punten. Team 2 heeft vier zakjes op het bord = 4 punten. Team 1 verdient  $7-4 = 3$  punten.



# SCOREBLAD

21

20

19

18

17

16

15

14

13

12

11

10

9

8

7

6

5

4

3

2

1